Marketing (1/2) – Apps & Web Apps

1/ L'écosystème des magasins d'applications et marketing du téléchargement d'applications

2/ Marketing mobile. Stratégie, Canaux et leviers et Publicité et programmatique.





L'écosystème des Store























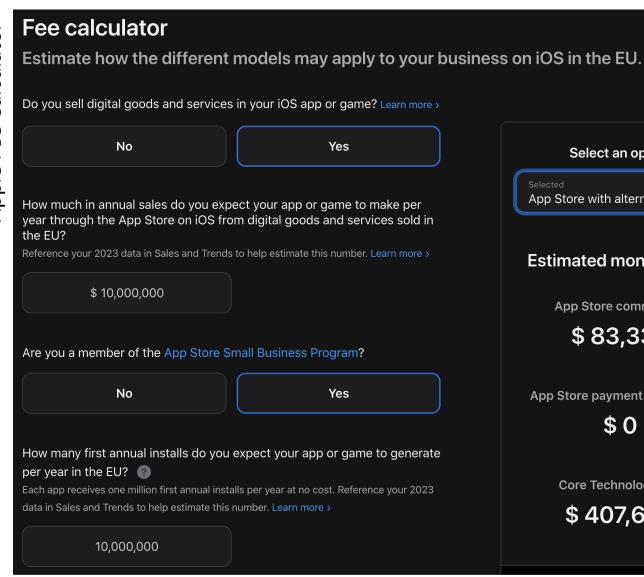


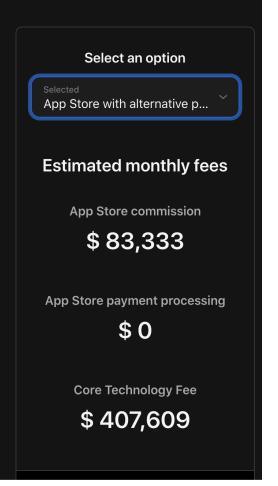


Nbre d'apps par *Store* en 2024 & Commissions / fees

| Nbre Apps : | | 3,3 millions | 2,2 millions | 550 000 | |
|-----------------|-------------------------|---|---|-----------------------------|-------|
| Арр | Répartition | | | a | |
| | | Google Play | iOS App Store | Amazon Appstore | |
| Achat unique | Store | 15% si moins de 1M\$ / an, Sinon, 30% | 15% si moins de 1M\$ / an, sinon, 30% | 20 % | ons |
| | Développeur de l'App | 85 à 70% | 85 à 70% | 80 % + 10% en crédit AWS | nissi |
| Abonne ment | Store | 15% | 15% après 1 an | | Ē |
| | Développeur de l'App | 85% | 85% | | Cor |

App Store: la (presque) fin d'un monopole





Le modèle d'affaires des Apps

Paid Apps (7.3%) Paid Apps (3.3%)

- 1. Gratuit / Free
- 2. Gratuit avec achats intégrés / Freemium
 - 3. Payant / Premium
 - 4. Par abonnement

Free Apps (92.7%) Free Apps (96.7%)

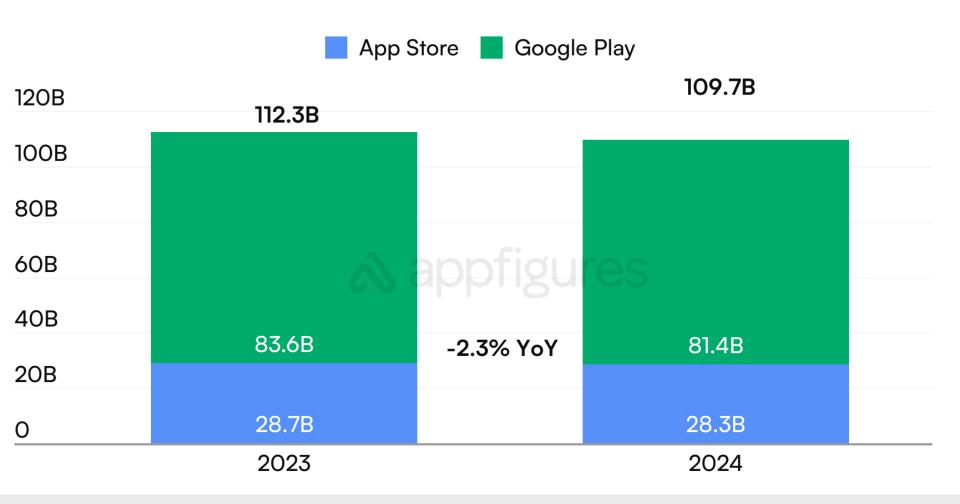
Avec ou sans publicité







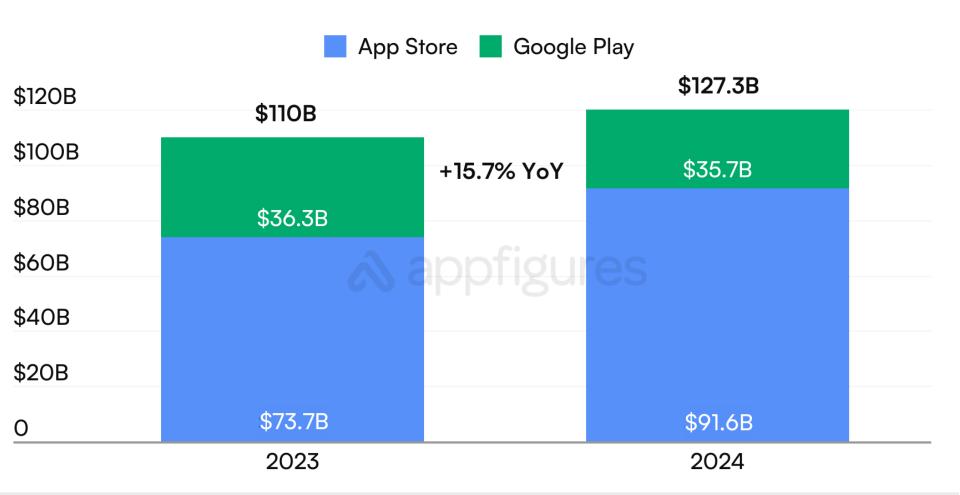
Téléchargements d'applications vs. Revenus par *Store*







Téléchargements d'applications vs. Revenus par *Store*



202120222023

Top 20 Mobile Markets in 2022

Top 20 Mobile Markets in 2022

Consumer Spend (USD)

0.4T

0.3T 0.2T

0.1T

#TIndic *2Chino

202120222023

Hours

80B

40B

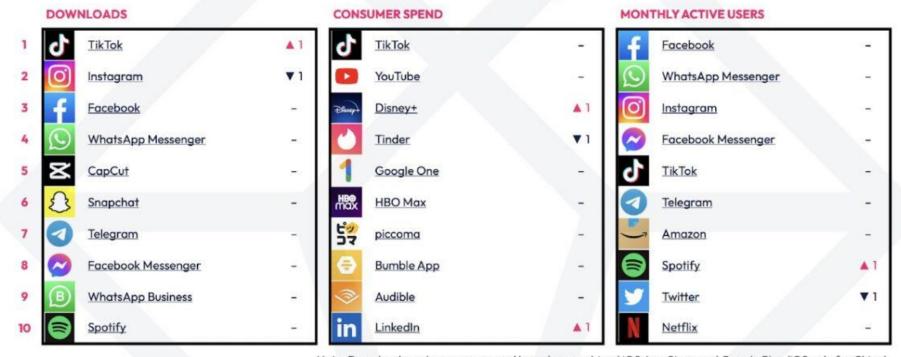
20B

Downloads

Les applis les plus téléchargées dans le monde



Top Apps Worldwide | Q1 2023



Source: data.ai Intelligence

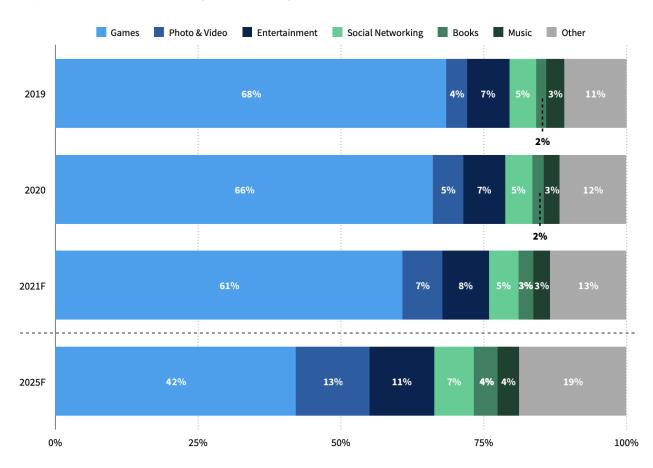
Note: Downloads and consumer spend based on combined iOS App Store and Google Play (iOS only for China).

MAU based on iPhone and Android phone combined, excluding China.

Pre-installed apps (such as YouTube on Android phone and Safari on iPhone) are excluded from MAU ranking.

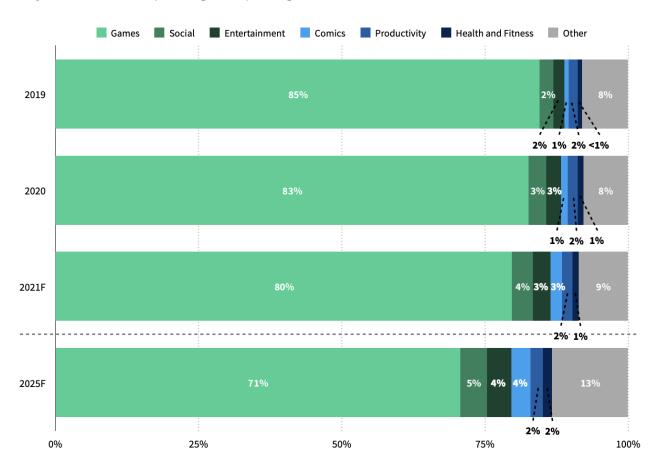
Apple Store Revenue Share by category

Projected consumer spending for top categories



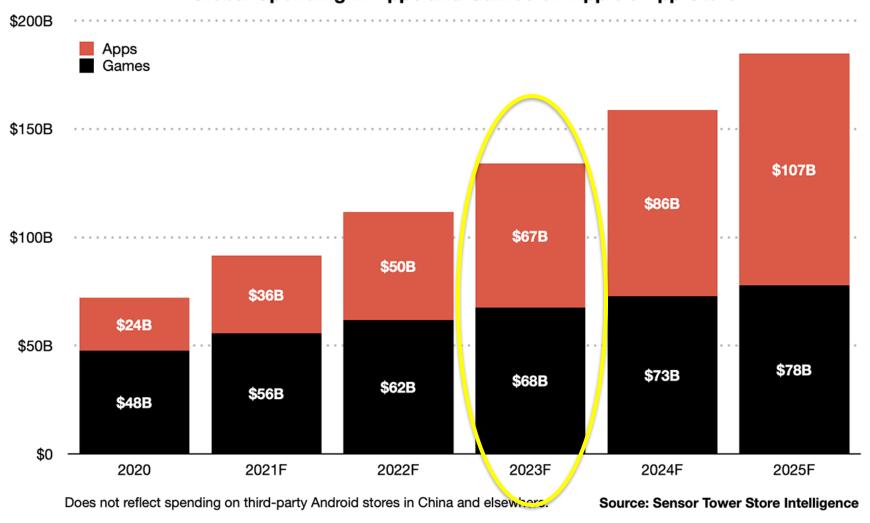
Google play Revenue Share by category

Projected consumer spending for top categories

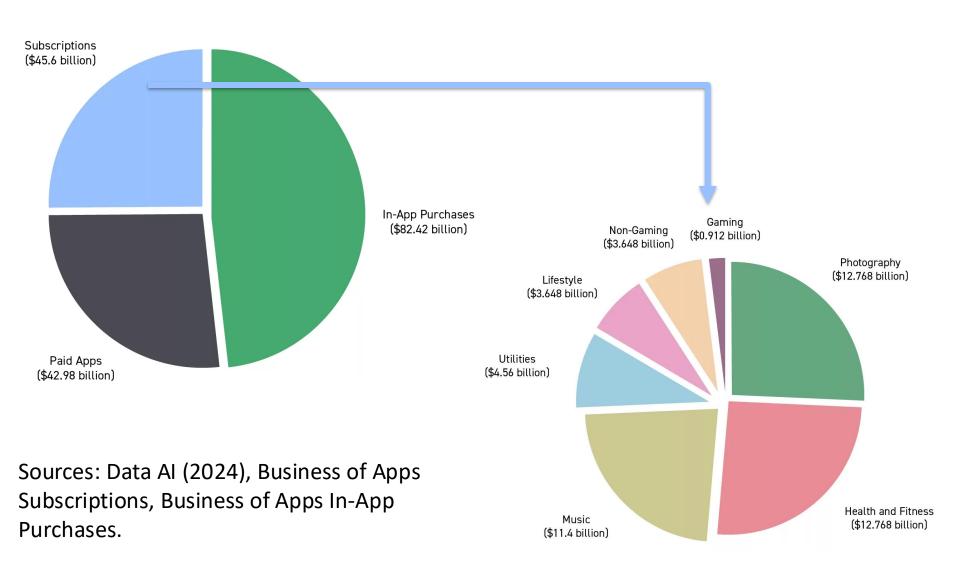


Focus Apple

Global Spending in Apps and Games on Apple's App Store

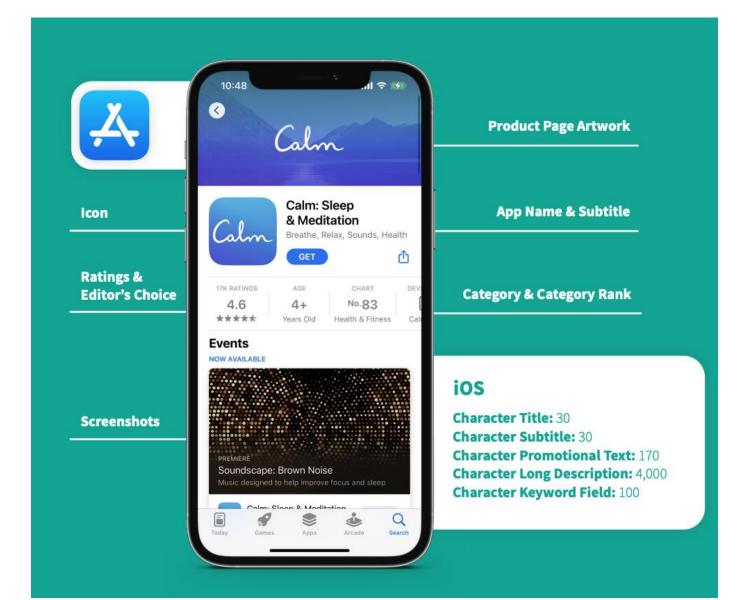


Type de revenus et détail par abonnement





App Store Optimization



Le référencement sur l'App Store

What's New

Sept 22, 2014

Explorers, this is our biggest update ever!

- We've added 7-day weather forecasting with real-time condition updates
- We fixed a bug that caused the app to crash when recording new

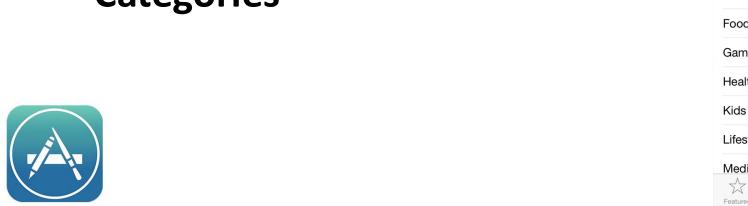
...more

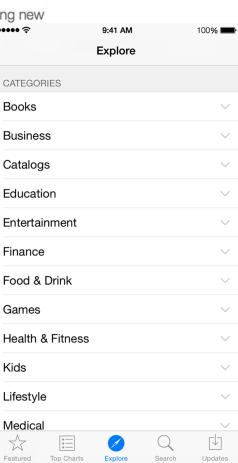
Keywords

Description

hiking,traail,park, I,nature, yosemit walking,bik I,path,forest, tree,woo, dirt,gree/ellowstone

Categories







Le référencement sur les stores

| Listing details | |
|---------------------------------------|---|
| Language <u>add language</u> | *English (en) Star sign (*) indicates the default language. |
| Title (English) | Hello Mono for Androi 28 characters (30 max) |
| Description (English) | This is a Hello World type application developed using Mono For Android |
| | 71 characters (4000 max) |
| Recent Changes (English) [Learn More] | |
| | |
| | 0 characters (500 max) |
| Promo Text (English) | 0 characters (80 max) |
| Application Type | Applications ‡ |
| | Applications + |
| Category | Education |

Le classement des applications



- Le nombre de téléchargements
- Le nombre d'étoiles / d'avis
- Le temps passé à utiliser l'appli
- Le nombre d'ouvertures (le taux d'inactivité)
- Le taux de désinstallation

Jour J =
$$J*8 + (J-1)*5 + (J-2)*5 + (J-3)*2$$

Fake or not fake



https://www.techinasia.com/viral-photo-china-shows-manipulate-appstore-rankings-hard/

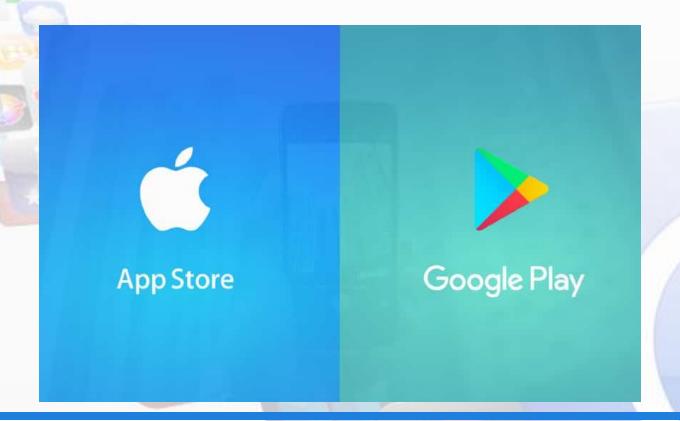


Le classement des applications

- Le nombre de personnes ayant noté l'application
 ET la note globale
- Le taux d'installation ET le taux de désinstallation
- Le taux de croissance des téléchargements sur 30 jours
- Les statistiques sur l'usage

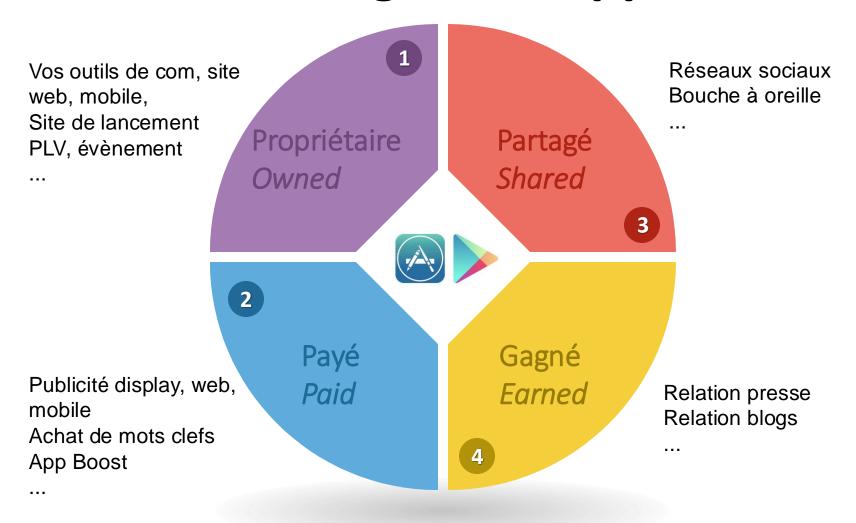
Critère n°1: Le nombre d'utilisateurs actifs

L'écosystème des Store



Le marketing du téléchargement

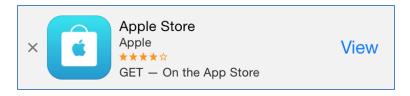
Faire télécharger son application



Propriétaire / Owned Faire télécharger son appli

Votre site web + Smart App Banner

<meta name="apple-itunes-app" content="app-id=myAppStoreID>



Page dédiée sur le site web





Vidéo de promotion

Propriétaire / Owned Faire télécharger son appli

- Vos espaces publicitaires sur votre site web
- Vos mailings / newsletters
- Vos pages de réseaux sociaux (Twitter, FB, Google, instagram mais aussi Linkedin)
- Vos signatures de mail
- En interne, dans l'entreprise, en magasin sur la vitrine,
- Vos PLV sur salon et évènement

• ...

Payé / Paid

Faire télécharger son appli

- Publicité display, web, mobile
- Achat de mots clefs, mobile
- App Install Facebook, Google, Twitter
- Campagne SMS
- Campagne media flyer, affichage, opération spéciale, presse écrite, etc.

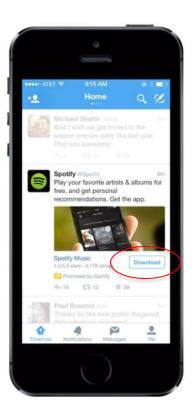
•

Payé / Paid

Faire télécharger son application

Apps Install

Twitter Facebook Google







Gagné / Earned

Faire télécharger son appli

- Relation presse, presse écrite
- Blogs spécialisés suivant la thématique de votre appli et blog généraliste spécialisé en Appli (iphon.fr, Frandroid etc.)
- Concours d'applications mobiles

Partagé / Shared

Faire télécharger son appli

- Changer l'image de couverture de votre page Facebook – Twitter – Linkedin – Pinterest etc.
- Intégrer des Twitter cards > App Cards sur votre site
- Solliciter vos fans, twittos, contact pour promouvoir votre application
- Organiser un jeu concours

•

Facebook/Twitter... App Cards





Zdroj: Weever Media

Réengager l'utilisateur

Notification push

Lock Screen

device



Le tracking

Tracking via Switch

Cookie

Tracking via identifier

UDID (IMEI)

MACADRESS

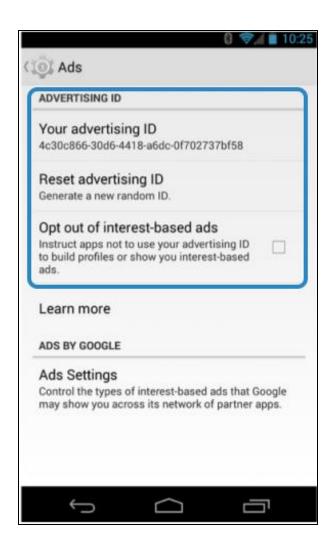
IDFA (Apple)

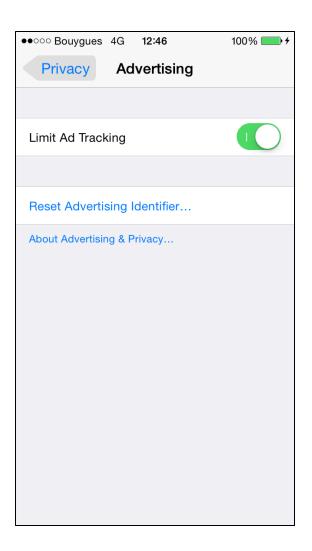
AdID (Google)





Google and Apple Ads





Métrique et suivi des Apps

- Téléchargements
- Customer Acquisition Cost (CAC)
- Taux de lancement
- % d'utilisateurs actifs
- % d'utilisateurs qui génèrent des revenus
- Délai jusqu'à la génération de revenus
- Revenu moyen par utilisateur
- Taux d'évaluation
- Viralité
- Churn
- Customer Lifetime Value (CLV)

Tracking in app – Suivi de performance





appfigures

FINIR pour la semaine prochaine

Création d'un chatbot

Création d'une

ou App / Progressive
Web App

Pour... Un projet personnel, professionnel ou alors pour

